

Regulamin Wydarzenia pn. „Dynia w Gdyni”

I. Cel

1. Popularyzacja gier na orientację i propagowanie zdrowego trybu życia oraz umożliwienie uczestnikom wydarzenia aktywnego spędzenia czasu.
2. Promocja Miasta Gdyni.

II. Dane Organizatora

1. Organizatorem Wydarzenia pn. „Dynia w Gdyni”, dalej nazywane „Wydarzeniem” jest Gdynskie Centrum Sportu jednostka budżetowa z siedzibą w Gdyni, przy ul. Olimpijskiej 5/9, kod pocztowy 81-538, NIP 5862312326, Tel. 58 622 11 64.

III. Termin, miejsce, trasy, godziny

1. W ramach Wydarzenia zostanie przeprowadzona Gra na Orientację, która odbędzie się dnia 31 października 2026 roku w sobotę w godzinach: 14:00 -21:00, w Parku Kolibki ul. Aleja Zwycięstwa 291 – naprzeciwko Galerii „Klif”. Na Grę na Orientację obowiązują zapisy. Na pozostałe atrakcje nie obowiązują zapisy.
2. W ramach Gry na Orientację Opiekun będzie miał do wyboru dwa rodzaje tras wytyczonych ze względu na stopień trudności.
 - a) „ Dzika trasa” łatwa, dystans ok 2 km.
 - b) „ Strach się bać” trudniejsza, dystans ok 3,5 km.
3. Opiekun wybiera dowolną trasę spośród dostępnych i musi pokonać ją do godziny 21:00.

IV. Zapisy.

1. Zapisy online prowadzone są od 19 października do 26 października pod adresem: <https://elektronicznezapisy.pl/event/16187/strona.html> do wyczerpania limitu miejsc

tj. 780 uczestników. Organizator ma prawo do zmiany limitów w ramach poszczególnych tur wejść co będzie widoczne na stronie zapisów.

2. W przypadku wolnych miejsc zapisy zostaną przedłużone do terminu wyznaczonego przez Organizatora.
3. Zapisy na miejscu nie będą dostępne.
4. Drużyna musi liczyć minimum 2 osoby, w tym co najmniej jednego pełnoletniego Opiekuna. Maksymalny skład zespołu to 5 dzieci i 1 opiekun.

V. Opłaty startowe.

1. Opłata startowa dotyczy Gry na Orientację.
2. Opłata startowa wynosi 15 zł – za jednego uczestnika (dzieci) drużyny.
3. Opiekun drużyny nie ponosi opłaty. Pozostałych Opiekunów nie wpisujemy.
4. Opłatę startową, należy uiścić wyłącznie za pośrednictwem portalu internetowego tpay.com poprzez Profil Zawodnika na stronie zapisów.
5. Od środy 28.10.2026 każdy zawodnik/drużyna po prawidłowym zarejestrowaniu się, będzie mógł pobrać ze swojego Profilu Zawodnika kartę startową wraz z ID upoważniającym do uczestniczenia w Grze na Orientację. Organizator zachęca do przedstawienia karty startowej w wersji elektronicznej w biurze zawodów <https://maps.app.goo.gl/9UbrCKyHuoGLsRUV9> przy ul. Aleja Zwycięstwa 291.
6. W przypadku dokonania opłaty startowej za pośrednictwem portalu internetowego tpay.com w wysokości większej niż ta określona w ust. 1, Organizator, na wniosek zainteresowanej osoby, dokona zwrotu nadpłaty pomniejszonej o koszty operacyjne związane z dokonaniem przelewu.
7. Organizator wystawia faktury VAT na żądanie uczestnika Gry na Orientację. Faktury VAT wystawiane będą wyłącznie na osoby lub podmioty, po zaksięgowaniu opłaty startowej na koncie wskazanym przez Organizatora, oraz po podaniu dokładnych danych w formularzu zgłoszeniowym podczas procedury rejestracyjnej zgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy o podatku od towarów i usług.

8. Organizator nie ma obowiązku wystawienia faktury, jeżeli żądanie jej wystawienia zgłoszone zostało niezgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy o podatku od towarów i usług.
9. Opłata startowa powinna być wniesiona i zaksięgowana na koncie Organizatora w ciągu 24 h od dokonania zgłoszenia. W przeciwnym wypadku jego zgłoszenie nie będzie widniało na liście startowej jako uczestnik.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za terminy realizacji przelewów bankowych i pocztowych.
11. Dowodem dokonania skutecznej rejestracji jest pojawienie się danych uczestnika na liście startowej z potwierdzoną płatnością. Karty startowe będzie można pobrać z Profilu Zawodnika po 28.10.2026.
12. Opłata startowa podlega zwrotowi (pomniejszona o koszty operacyjne związane z dokonaniem przelewu) wyłącznie w przypadku zgłoszenia przez Uczestnika rezygnacji z udziału w Grze na Orientację, poprzez wysłanie e-maila z rezygnacją na adres sekretariat@gdyniasport.pl, w terminie o którym mowa w pkt. IV ust. 1). Opłata nie podlega zwrotowi w przypadku rezygnacji po tym terminie, czy też w związku z nieukończeniem trasy Gry na Orientację lub wycofaniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.
13. Możliwość przeniesienia opłaty startowej na innego uczestnika oraz zmiana danych osobowych tj. imienia, nazwiska oraz daty urodzenia podanych przy rejestracji do udziału w Grze na Orientację jest możliwa jedynie poprzez Profil Zawodnika w terminie, o którym mowa w pkt. IV, ust.1. Po tym terminie nie będzie możliwości przeniesienia opłaty startowej.

VI. Warunki uczestnictwa.

1. Wydarzenie skierowane jest do rodzin z dziećmi i mogą w nim brać udział wszyscy chętni bez ograniczeń wiekowych.
2. Niepełnoletni uczestnicy biorą udział pod opieką rodziców lub opiekunów prawnych (Opiekun drużyny)

3. W Grze na orientację mogą brać udział wszyscy chętni niemający przeciwwskazań lekarskich do udziału w wysiłku fizycznym o charakterze wytrzymałościowym, którzy zgłosili swój udział i zostali wpisani na listę startową zgodnie z postanowieniami punktu IV niniejszego Regulaminu.
4. Uczestnicy startują w Grze na orientację o wyznaczonej porze startu oraz na własną odpowiedzialność. Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego poprzez elektroniczne zapisy, dokonanie opłaty startowej oznacza, że Opiekun lub Uczestnik niepełnoletniego uczestnika rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w grze na orientację w tym zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko.
5. Gra na Orientację polega na potwierdzeniu wszystkich punktów kontrolnych znajdujących się na wybranej trasie w ustalonej kolejności.
6. Teren, na którym przeprowadzana jest Gra na Orientację, obejmuje obszary leśne oraz pagórkowate. W godzinach popołudniowych i wieczornych teren ten nie jest oświetlony. Trasa nie jest ściśle wyznaczona – uczestnik samodzielnie decyduje o jej przebiegu.
7. Potwierdzenie punktu kontrolnego polega na elektronicznym potwierdzeniu punktu kontrolnego za pomocą karty chip i przedstawieniu jej sędziemu znajdującemu się na mecie Gry na Orientację.
8. Organizator ustala godziny startu i zamknięcia trasy, tym samym możliwość odbioru nagród, do godziny 21:00. Po tej godzinie punkty kontrolne zostaną zebrane, a Gra na Orientację zakończona.

VII. Nagrody.

1. W Grze będzie prowadzony pomiar czasu, a wyniki będą publikowane na stronie Gdynińskiego Centrum Sportu www.gdyniasport.pl.
2. Po zakończeniu Gry na Orientację, na mecie zostaną przyznane i wręczone medale dla wszystkich zapisanych uczestników (dzieci), którzy w prawidłowy sposób potwierdzili wszystkie punkty kontrolne. Opiekun drużyny nie otrzymuje nagrody.

VIII. Inne postanowienia.

1. Przebywanie na terenie wydarzenia oraz korzystanie z dostępnych atrakcji oprócz Gry na Orientację jest bezpłatne.
2. Uczestnicy biorą udział w Wydarzeniu na własną odpowiedzialność. Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego, dokonanie opłaty startowej oznacza, że Opiekun uczestników Drużyny działa w imieniu ich rodziców lub opiekunów prawnych i posiadają ich zgodę na udział w Wydarzeniu Dynia w Gdyni, a także rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem, w tym zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko.
3. Ze względów bezpieczeństwa oraz charakter Wydarzenia uczestnicy biorący udział z psami są zobowiązani do prowadzenia zwierząt przez cały czas trwania wyłącznie na smyczy, a w przypadku ras uznawanych za agresywne lub psów reaktywnych także w kagańcu. Osoby, które nie zastosują się do powyższych zasad, mogą zostać zdyskwalifikowane oraz zobowiązane do opuszczenia terenu Wydarzenia. Pełną odpowiedzialność cywilną i karną za zachowanie oraz szkody wyrządzone przez zwierzę ponosi jego właściciel.
4. Na terenie Wydarzenia dzieci przebywają pod ścisłą i wyłączną opieką rodziców, opiekunów prawnych lub opiekunów drużyn.
5. Za bezpieczeństwo dzieci na terenie Wydarzenia odpowiedzialni są rodzice, opiekunowie prawni lub opiekunowie drużyn.
6. Uczestnicy zobligowani są do przestrzegania podstawowych zasad bezpieczeństwa oraz kultury osobistej.
7. Uczestnicy na terenie Wydarzenia nie mogą mieć przy sobie jakichkolwiek przedmiotów mogących zagrażać ich bezpieczeństwu.
8. Za rzeczy zagubione bądź pozostawione, Organizator nie ponosi odpowiedzialności.

9. Uczestnictwo w Wydarzeniu pod wpływem alkoholu, leków oraz innych środków obniżających sprawność psychoruchową jest zabronione.
10. Z urządzeń i warsztatów podczas Wydarzenia można korzystać wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem i instrukcją. Organizator Wydarzenia nie odpowiada za wystąpienie urazów lub szkód spowodowanych niewłaściwym korzystaniem z urządzeń znajdujących się na terenie Wydarzenia.
11. Organizator Wydarzenia nie ponosi odpowiedzialności za szkody na mieniu lub zdrowiu innych korzystających.
12. Wejście na teren Parku Kolibki przy ul. Aleja Zwycięstwa 291 w dniu 31.10.2026 jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
13. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.
14. Informacje dotyczące Wydarzenia można uzyskać pod adresem: Gdyńskie Centrum Sportu, ul. Olimpijska 5/9, 81-538 Gdynia, tel. 58 622 11 64, www.gdyniasport.pl, email: sekretariat@gdyniasport.pl, [Dyńia w Gdyni - GCS](#),
15. Informacje dotyczące zapisów elektronicznych można uzyskać pod adresem [ELEKTRONICZNEZAPISY](#).

Organizator

Gdyńskie Centrum Sportu